

PGS EVENTI

applicativo iscrizioni on-line

<http://pgsitalia-eventi.ovh/login>



versione 3.0 del 09/04/2022

Accesso all'applicativo:

Per entrare nel sistema è necessario inserire
“Nome utente” e **“Password”**

Il “nome utente” è stato generato in automatico nel 2019 e successivo aggiornamento nel 2020 usando la mail “ufficiale” della società, ovvero la mail che in quella data risultava inserita nell’Anagrafica del sistema di Tesseramento PGS.

Quindi **Nome Utente = mail della società**

Quando viene creata una nuova utenza, l’intestatario riceve sulla mail indicata la password di accesso al sistema.

Successivamente è possibile **RESETTARE** la password in uso e riceverne una nuova.

Per tutte le società di nuova affiliazione (successivamente al 2020) l’utenza deve essere generata manualmente dall’ amministratore di sistema regionale o nazionale.

Per ogni esigenza/problema contattate il/la responsabile dello sport in questione e/o le segreterie Regionali o Nazionale PGS.

Una volta effettuato l’accesso **la società può generare/creare nuove UTENZE in aggiunta a quella esistente** (ad esempio una per ogni allenatore)

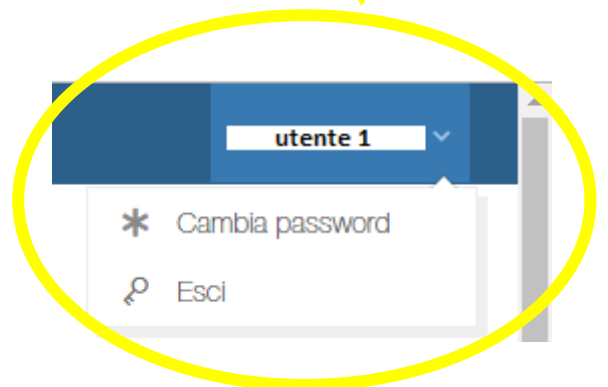
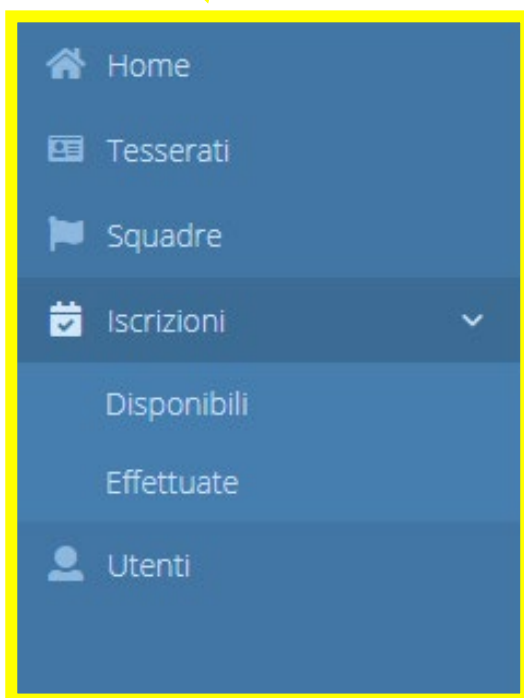
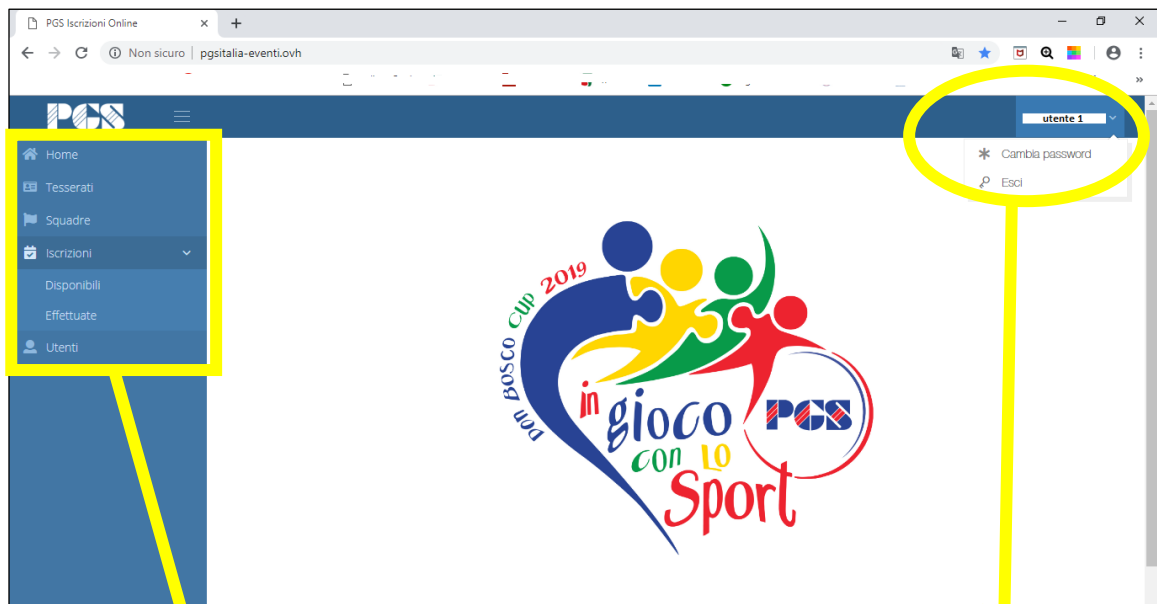
OGNI UTENTE della società può: Classificare i propri tesserati e comporre le squadre, iscriversi agli EVENTI e scaricare il report dei propri iscritti.

Vediamo ora come utilizzare l’applicativo

Sul lato SX compare il **menù** che consente di :

- Gestire la mappatura dei singoli **TESSERATI** attribuendo la categoria di gioco e se necessario il livello di appartenenza a seconda dello sport / disciplina sportiva
- Gestisce la composizione delle **SQUADRE** così che all’atto di iscrizione della singola squadra ad un evento porta con sé tutti i tesserati abbinati alla squadra stessa
- Gestisce l’iscrizione agli eventi: **ISCRIZIONI DISPONIBILI** ed **EFFETTUATE**

- Gestisce le **UTENZE** della società
- Generare le **DISTINTE** (solo per Comitato Provinciale Milano)



TESSERATI:

Selezionando questa icona il programma evidenzia tutti i tesserati della società in sincronia con l'applicativo del tesseramento. La sincronizzazione tra i due programmi avviene alle ore 00:01 di ogni giorno.

(Quindi se avete tesserato oggi un Atleta, sarà visibile su PGS EVENTI a partire da domani)

E' INDISPENSABILE abbinare a ogni singolo tesserato la **categoria** di appartenenza e ove previsto l'eventuale **livello** relative al campionato/programma a cui partecipa così da permettere le successive iscrizioni agli eventi. Se ad un Atleta non è abbinata la Categoria e il livello (ove richiesto) NON sarà visibile nell'elenco degli atleti iscrivibili ad un evento (gara) e/o sarà inserito nelle Distinte di Gara come una anomalia (evidenziata da due **)

Il sistema riconosce l'età dell'atleta e propone in automatico le categorie possibili. In alcune discipline sportive potrebbe proporre più categorie, bisogna quindi selezionare quella per cui si intende gareggiare.

Per le discipline che lo prevedono è NECESSARIO inserire anche il livello, ovvero il programma in cui gareggiano.

È ad esempio:

Ginnastica ARTISTICA ove gli atleti sono suddivisi oltre che per data di nascita anche in base al programma per cui gareggiano. Dopo aver selezionato la categoria si dovrà selezionare il programma di competenza: programma A, oppure programma B, ecc....

** durante la fase di abbinamento categoria/livello il programma non effettua il filtro tra le categorie femminili e maschili.*

COME SI FA: cliccare il singolo atleta, si apre una nuova maschera. Selezionare il numero di tessera (è di colore diverso rispetto al resto) quindi aprire il menù a tendina di categoria e fare la selezione, poi aprire il menù a tendina per il livello fare la selezione. Salvare

È certamente un passaggio obbligato che può sembrare "faticoso", ma se fatto subito ad inizio stagione poi me lo ritrovo per tutti gli eventi organizzati durante la stagione sportiva siano Regionali, che Interregionali che Nazionali.

Una volta che un atleta ha partecipato al primo evento/distinta, in una determinata Categoria/Livello alla società NON è più consentita alcuna modifica.

La modifica di Categoria/Livello potrà essere effettuata dall'Amministratore di sistema su richiesta del responsabile regionale/nazionale della disciplina sportiva interessata.

SQUADRE:

Il concetto di "squadra" si applica anche agli eventi degli sport individuali (es. Ginn.Ritmica o Pattinaggio Artistico, ecc..) ove esistono le esibizioni di coppie o quartetti o gruppi/collettivi.

- La **COPPIA** è da intendersi come una squadra composta da 2 persone;
- Il **QUARTETTO** è una squadra composta da 4 persone ecc...

DOPO aver mappato o se preferite “battezzato” gli Atleti per categoria e livello è consentito creare le squadre aggregando i diversi tesserati.

Se ho creato ad esempio la “Squadra BLU” (under 14 di calcio a 7), quando vorrò iscrivermi ad un evento compatibile, non iscrivo i singoli partecipanti ma la “Squadra BLU” e automaticamente verranno aggregati tutti i componenti della squadra stessa.

E’ possibile nominare le squadre in modo libero, ma vi segnaliamo alcuni suggerimenti:

- **SQUADRE Pallavolo/Basket/Calcio:** anteporre il nome società al nome della squadra (se diverso dal nome società. Nel caso di nome coincidente aggiungere la categoria
- **COPPIE G.Ritmica/Pattinaggio:** nominare la coppia con i due cognomi dei componenti. Nel caso del pattinaggio anteporre ai due cognomi l’acronimo CA (per coppia artistico) o CD (per coppia danza)

Squadra VINCOLATA o LIBERA: (da verificare e integrare)

- **VINCOLATA:** da usarsi per le squadre iscritte ai campionati (pallavolo, pallacanestro, calcio, ecc). Definisce la squadra per categoria e fa inserire i soli atleti appartenenti a quella categoria. Gli atleti possono essere inseriti in una sola squadra. **NON** possono far parte di più squadre, sono “vincolati” alla squadra in cui sono inseriti.
- **LIBERA** per eventi estemporanei e per le discipline singole. Gli atleti possono far parte contemporaneamente di una squadra “quartetto” e anche di un “collettivo”. Da usarsi per gli eventi a squadre (pallavolo, pallacanestro, calcio, ecc) in caso di tornei con categorie miste.

ISCRIZIONI:

DISPONIBILI

Sono visibili i soli eventi per cui sono aperte le iscrizioni.

Alla data di apertura delle iscrizioni il programma inoltra in automatico una mail (mail ufficiale della società) a tutte le società che si ritiene possano essere interessate all’evento stesso, applicando i seguenti filtri/criteri:

1. Geografico: se un evento è NAZIONALE prende in considerazione tutte le società PGS, se si tratta di un evento REGIONALE o INTERREGIONALE prende in considerazione le sole società appartenenti alla/e Regione/i indicata/e.
2. Sport: prende in considerazione lo **sport1** dichiarato sul tesseramento. Se la società ha almeno un tesserato per lo sport indicato nell’evento la considera valida ai fini dell’invio della mail.

Sono visibili e accessibili solo gli eventi che competono alla società secondo i criteri di cui in precedenza.

Es.1: Se è stato creato un evento di PATTINAGGIO ARTISTICO, e la mia società ha tesserato tutti gli atleti per il PATTINAGGIO FREESTYLE, non vedrò l'evento e non potrò iscrivermi

Es.2: se nella mia società ci sono solo tesserati di PALLAVOLO e CALCIO, il programma mi farà vedere e mi darà la possibilità di iscrizione ai soli gli eventi relativi a PALLAVOLO e CALCIO, non vedrò gli eventi di GINNASTICA.

Qui di seguito è riportato un esempio di cosa vede una SOCIETA' con tesserati di Pallavolo e di Ginnastica Artistica

The screenshot displays a list of events in a web interface. Each event card includes a category label, the event title, registration deadline, and cost per athlete. A blue 'Iscrivi' button with a right-pointing arrow is located at the bottom right of each card.

Evento	Termini iscrizioni	Costo
Ginnastica Artistica DB CUP 2019 - LIGNANO (UD) - Programmi C e D - G.A. Femminile - Femminile Singolo	06/04/2019	€ 160,00 per atleta
Ginnastica Artistica DB CUP 2019 - LIGNANO (UD) - Programmi A e B - G.A. Femminile - Femminile Singolo	06/04/2019	€ 110,00 per atleta
Pallavolo DB CUP 2019 - S.ANDREA J. (CZ) - Under 14 Pallavolo femminile - Femminile A squadre	27/04/2019	€ 160,00 per atleta

COME iscriversi ad un Evento

Entrati in iscrizioni selezionare DISPONIBILI e scegliere l'evento che interessa.

Cliccare il tasto 

Si apre il dettaglio dell'evento e mi saranno mostrati gli ATLETI che hanno i requisiti per poter essere iscritti all'evento in oggetto.

Se preliminarmente **NON HO ATTRIBUITO** categoria e livello **NON FARA' VEDERE** nessun atleta, ma solo i Dirigenti e i Tecnici.

Selezionati gli Atleti/e che voglio iscrivere, clicco il tasto



Da questo momento l'iscrizione è COMPLETATA e BLOCCATA. *
Eventuali aggiunte e/o modifiche dovranno essere richieste all'organizzatore dell'evento.**

Es: per una Gara Regionale di Ginn.Ritmica la richiesta deve essere fatta al Responsabile Regionale di Ginn.Ritmica.

NON ALLA SEGRETERIA PGS di ROMA che non sa nulla e nulla può fare per quella gara.

***** in seguito alla situazione COVID che ancora oggi crea qualche difficoltà in merito alla partecipazione degli atleti che vengono bloccati per contagi o quarantene, è stata momentaneamente attivata la possibilità di modificare l'iscrizione effettuata AGGIUNGENDO o TOGLIENDO iscritti fino alla data ultima disponibile (è la data di chiusura iscrizioni)**

Effettuata l'iscrizione l'evento in oggetto "scompare" non è più visibile nella casella ISCRIZIONI Disponibili, ma passa nella casella ISCRIZIONI Effettuate

ATTREZZI – ESERCIZI / FILE MUSICA / DOCUMENTI

Se previsto, all'atto di iscrizione di ogni singolo atleta/squadra è possibile:

- Spuntare l'attrezzo o gli attrezzi (ovvero esercizi) per i quali intende gareggiare.
- Caricare il o i files musicali dell'esibizione max 8 MB (è possibile caricare i formati mp3 e wav)
- Caricare eventuali file documenti se richiesti (Pdf, Doc, Xls, ecc)

EFFETTUATE

Riporta il riepilogo degli eventi a cui la società è iscritta.

[Pattinaggio artistico](#)

Finale Nazionale PATT.ARTISTICO - Gruppi Spettacolo - Misto A squadre

[Modifica Allegati](#)

Termine iscrizioni 30/04/2022
Costo € 0,00 per squadra

[Modifica iscrizione](#) [Vedi iscrizione](#)

[Pattinaggio artistico](#)

Finale Nazionale PATT.ARTISTICO - COPPIE (tutte le categorie) - Misto A squadre

[Modifica Allegati](#)

Termine iscrizioni 30/04/2022
Costo € 0,00 per squadra

[Modifica iscrizione](#) [Vedi iscrizione](#)

[Pattinaggio artistico](#)

Finale Nazionale PATT.ARTISTICO - Singolo (tutte le categorie) - Misto Singolo

Criteri di ammissione
nessuno

[Modifica Allegati](#)

Termine iscrizioni 30/04/2022
Costo € 0,00 per atleta

[Modifica iscrizione](#) [Vedi iscrizione](#)

Fino alla data di chiusura dell'iscrizione, è possibile effettuare modifiche in merito ai partecipanti **MODIFICA ISCRIZIONE**

Se previsto è possibile integrare e modificare i Documenti o File musicali allegati **MODIFICA ALLEGATI**

VEDI ISCRIZIONE presenta la seguente schermata riepilogativa dalle quale è possibile anche stampare un report in formato Excel degli iscritti all'evento. **REPORT ISCRIZIONE**

[Pallavolo](#)

DB CUP 2019 - S.ANDREA J. (CZ) - Under 14 Pallavolo femminile - Femminile A squadre

Atleti iscritti 7
Totale da pagare € 1120,00

Iscritti

[Report di iscrizione](#)

Sara Belleboni	03/03/2005	Atleta	Under 14	unico
Barbara Cirino	24/03/1965	Dirigente		
Tamara Colombo	25/11/1987	Dirigente		
Clara Elena Correggia	14/12/2000	Tecnici		
Chiara Degennaro	13/04/2006	Atleta	Under 14	unico
Silvia Maggioni	09/09/2006	Atleta	Under 14	unico
Anita Manfredi	13/09/2005	Atleta	Under 14	unico
Sofia Marcantoni	07/07/2005	Atleta	Under 14	unico
Asia Savi	21/06/2005	Atleta	Under 14	unico
Alice Schiarea	19/06/2005	Atleta	Under 14	unico

UTENTI

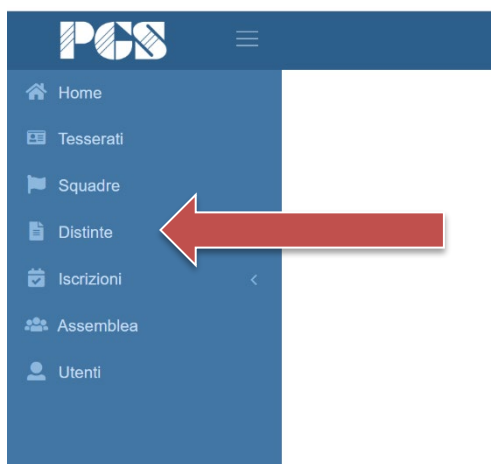
In questo capitolo la società può gestire le utenze di accesso all'applicativo, creandone di nuove cancellando quelle non necessarie, effettuare il RESET delle password, rinominare l'intestatario dell'utenza.

NOTE INTEGRATIVE solo per Comitato Provinciale di MILANO

Sezione **DISTINTE** di GARA

L'applicativo di cui in precedenza è stato implementato con la sezione DISTINTE che permette di generare l'elenco dei partecipanti alla gara (giocatori, tecnici, dirigenti) da consegnare all'arbitro prima dell'incontro. Il tutto pescando i dati direttamente dal sistema di tesseramento.

Può essere utilizzato per generare distinte di **Pallavolo** (è l'equivalente del Modello CAMP3 della FIPAV) o di **Pallacanesto** (è l'equivalente del Lista N-R-G della FIP) o per il **Calcio**.



1. Il primo passaggio consiste nell'attribuire a ogni singolo giocatore la **categoria di appartenenza**, come spiegato nelle pagine precedenti. E' inoltre possibile inserire gli estremi del documento d'identità.

2. Il secondo passaggio consiste nella creazione della singola squadra

Fatte queste due fasi preliminari si potrà, prima di ogni gara, generare la DISTINTA elettronica caricando i dati della squadra precedentemente memorizzata ovvero selezionando i soli giocatori da portare alla gara tramite il flag “Convoca Atleta”.

Durante la generazione della distinta è possibile intervenire con la modifica dei dati rispetto alla squadra memorizzata, cambiando ad esempio i numeri di maglia, modificando il capitano e vice capitano o selezionando il Libero (dato facoltativo, solo per gli sport e categorie che lo prevedono)

Ulteriori informazioni in merito alla costituzione della squadra:

- **Squadra Libera/Vincolata:** le squadre che partecipano a campionati sono TUTTE Vincolate. LIBERA è da utilizzare per eventi occasionali (tornei o eventi) in tal caso non prevede di selezionare la Categoria, Posso comporla con giocatori di qualsiasi età.
- **Sport:** propone di selezionare lo sport tra quelli riscontrati tra i tesserati della società. Secondo lo sport selezionato mi propone le rispettive categorie.
- **Colore maglia:** è rilevante solo per alcuni sport. E' un campo facoltativo.
- **VC (vice capitano):** è rilevante solo per alcuni sport. E' un FLAG facoltativo.
- **Numero Maglia:** se inserito me lo ritrovo in automatico in distinta